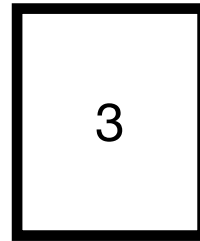
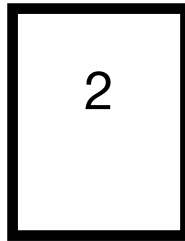
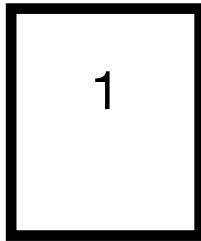


Stage 1

„One, Two, Three“



String	Treffer	Treffer	Treffer
1	1	2	3
2	3	1	2
3	2	3	1
4	3	2	1

Startposition : stehend in der Box

Anschlag : 1. Kurzwaffe Zentralfeuerpatrone - Low Ready/ Voranschlag auf Haltepunkt

Ablauf : es werden 4 Durchgänge (Strings geschossen, in jedem Durchgang sind die Ziele 1-3(Reihenfolge beliebig) nach Vorgabe zu beschießen, gefolgt von dem Stoppziel (Platte 4)

Vorgabe: in jedem String sind die Ziele 1-3 mit jeweils 1,2 oder 3 Treffern zu beschießen

Mehr- oder Mindertreffer werden mit Kurzeitstrafen (3 Sekunden) bestraft.

Solltrefferzahl: 28 (4 Strings á 7 Treffer) / ein Streichergebnis

Reload und Stoppziel : pro String ist ein Magazinwechsel durchzuführen - frühestens nach dem ersten Wertungstreffer spätestens vor dem beschießen des Stoppziels.

Für den Magazinwechsel muss grundsätzlich ein zweites Magazin verwendet werden. Wenn das entnommene Magazin wieder eingeführt wird zählt das nicht als Magazinwechsel. Bei Revolvern muss mindestens eine Patrone aus der Trommel entnommen und eine neue Patrone eingeführt werden.

Mindertreffer auf das Stoppziel sowie nicht regelgerechte Magazinwechsel werden mit einer Höchstzeitstrafe (15 Sekunden) im jeweiligen Durchgang gewertet.

Durchmesser: der runden Platten 4 -30 cm